

# Compléments de Mathématiques

Sam P.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Séries numériques</b>	<b>3</b>
1.1	Généralités et définitions fondamentales . . . . .	3
1.2	Structure algébrique . . . . .	4
1.3	Condition nécessaire de convergence . . . . .	4
1.4	Séries de référence . . . . .	5
1.5	Séries à termes positifs . . . . .	5
1.6	Séries alternées . . . . .	6
1.7	Séries à termes quelconques . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Intégrales</b>	<b>7</b>
2.1	Fonctions en escalier et intégrale . . . . .	8
2.2	Fonctions continues par morceaux . . . . .	9
2.3	Sommes de Riemann . . . . .	9
2.4	Primitives et intégrale définie . . . . .	10
2.5	Méthodes de calcul . . . . .	10
2.6	Intégrales généralisées . . . . .	10
2.7	Intégrales usuelles . . . . .	11
<b>3</b>	<b>Formes bilinéaires, espaces euclidiens et endomorphismes remarquables</b>	<b>11</b>
3.1	Formes bilinéaires . . . . .	11
3.2	Matrice associée à une forme bilinéaire . . . . .	12
3.3	Formes quadratiques . . . . .	13
3.4	Positivité des formes quadratiques . . . . .	13
3.5	Diagonalisation des formes quadratiques . . . . .	14
3.6	Applications géométriques . . . . .	14
3.7	Produit scalaire . . . . .	14
3.8	Inégalités fondamentales . . . . .	15
3.9	Espaces euclidiens . . . . .	15
3.10	Bases orthonormées . . . . .	15
3.11	Projecteurs orthogonaux . . . . .	16

3.12	Symétries orthogonales . . . . .	16
3.13	Endomorphismes symétriques . . . . .	17
3.14	Théorème spectral . . . . .	17
3.15	Applications . . . . .	17

# 1 Séries numériques

## 1.1 Généralités et définitions fondamentales

**Définition.** Soit  $(u_n)$  une suite à valeurs dans  $\mathbb{R}$  ou dans  $\mathbb{C}$ . La **série numérique de terme général**  $u_n$  est la somme formelle :

$$u_0 + u_1 + u_2 + \dots$$

que l'on note :

$$\sum_{n=0}^{+\infty} u_n.$$

Si la suite commence à l'indice  $n_0$ , on écrit :

$$\sum_{n=n_0}^{+\infty} u_n.$$

**Exemple.**

$$u_1 + u_2 + \dots = \sum_{n=1}^{+\infty} u_n.$$

**Définition (Sommes partielles).** Pour tout  $N \in \mathbb{N}$ , la **somme partielle d'ordre**  $N$  est :

$$S_N = \sum_{n=0}^N u_n = u_0 + u_1 + \dots + u_N.$$

La suite  $(S_N)$  est appelée **suite des sommes partielles** de la série  $\sum u_n$ .

**Exemple.**

— Pour  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^2}$ , il est difficile de calculer toutes les sommes partielles. Par exemple :

$$S_3 = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} = 1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{9}.$$

— Pour  $\sum_{n=0}^{+\infty} 2^n$ , il s'agit d'une série géométrique de raison  $q = 2$ , donc :

$$S_N = \sum_{n=0}^N 2^n = \frac{1 - 2^{N+1}}{1 - 2} = 2^{N+1} - 1.$$

**Définition (Convergence et divergence).** La série  $\sum u_n$  est dite **convergente** si la suite de ses sommes partielles  $(S_N)$  converge. Dans ce cas, on définit :

$$\lim_{N \rightarrow +\infty} S_N = \sum_{n=0}^{+\infty} u_n.$$

Sinon, la série est dite **divergente**.

**Exemple.** Pour  $\sum_{n=0}^{+\infty} 2^n$ , on a  $S_N = 2^{N+1} - 1$  et  $\lim_{N \rightarrow +\infty} S_N = +\infty$ , donc la série diverge.

**Définition (Reste d'une série convergente).** Si  $\sum u_n$  converge vers  $S$ , on définit pour tout  $N$  :

$$R_N = S - S_N = \sum_{n=N+1}^{+\infty} u_n.$$

## 1.2 Structure algébrique

Soient  $\sum u_n$  et  $\sum v_n$  deux séries numériques et  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

- **Addition** :  $\sum (u_n + v_n)$ .
- **Multiplication par un scalaire** :  $\lambda \sum u_n = \sum (\lambda u_n)$ .
- **Produit de Cauchy** :  $\left(\sum u_n\right) \left(\sum v_n\right) = \sum w_n$  où  $w_n = \sum_{k=0}^n u_k v_{n-k}$ .

**Remarque.** Si les séries  $\sum u_n$  et  $\sum v_n$  convergent :

1.  $\sum (u_n + v_n)$  converge ;
2.  $\sum (\lambda u_n)$  converge ;
3. Si au moins une des deux converge absolument, alors  $\sum w_n$  converge.

## 1.3 Condition nécessaire de convergence

**Théorème.** Si  $\sum u_n$  converge, alors  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 0$ .

**Corollaire.** Si  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n \neq 0$ , alors la série diverge (*divergence grossière*). La réciproque est fautive :  $u_n \rightarrow 0$  n'implique pas la convergence de  $\sum u_n$ .

## 1.4 Séries de référence

**Série géométrique.** Soit  $q \in \mathbb{R}$ . La série  $\sum_{n=0}^{+\infty} q^n$  :

$$\begin{cases} \text{converge si } |q| < 1, \\ \text{diverge si } |q| \geq 1. \end{cases}$$

**Série de Riemann.** Soit  $\gamma \in \mathbb{R}$ . La série  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^\gamma}$  :

$$\begin{cases} \text{converge si } \gamma > 1, \\ \text{diverge si } \gamma \leq 1. \end{cases}$$

## 1.5 Séries à termes positifs

**Définition.** Une série  $\sum u_n$  est **positive** si  $u_n \geq 0$  pour tout  $n$ .

**Propriété.** Pour une série positive, la suite  $(S_N)$  est croissante. Elle converge si et seulement si elle est majorée.

### Critères de convergence

**Critère d'Alembert.** Soit  $\sum u_n$  une série à termes positifs et  $l = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{u_{n+1}}{u_n}$ . Alors :

$$\begin{cases} l < 1 \Rightarrow \text{la série converge,} \\ l > 1 \Rightarrow \text{la série diverge,} \\ l = 1 \Rightarrow \text{pas de conclusion.} \end{cases}$$

**Critère de Cauchy.** Soit  $\sum u_n$  une série à termes positifs et  $l = \lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{u_n}$ . Alors :

$$\begin{cases} l < 1 \Rightarrow \text{la série converge,} \\ l > 1 \Rightarrow \text{la série diverge,} \\ l = 1 \Rightarrow \text{pas de conclusion.} \end{cases}$$

### Critères de comparaison

**Suites équivalentes.** Deux suites  $(u_n)$  et  $(v_n)$  non nulles à partir d'un certain rang sont dites **équivalentes**, noté  $u_n \sim v_n$ , si :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{u_n}{v_n} = 1.$$

**Équivalences utiles.** Si  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 0$ , alors :

$$\sin(u_n) \sim u_n, \quad \cos(u_n) \sim 1, \quad \ln(1 + u_n) \sim u_n, \quad e^{u_n} \sim 1.$$

Tout polynôme en  $n$  est équivalent à son monôme de plus haut degré.

**Comparaison par inégalité.** Si  $0 \leq u_n \leq v_n$  à partir d'un certain rang :

$$\sum v_n \text{ converge} \Rightarrow \sum u_n \text{ converge},$$

$$\sum u_n \text{ diverge} \Rightarrow \sum v_n \text{ diverge}.$$

**Comparaison par équivalence.** Si  $u_n \sim v_n$ , alors les séries  $\sum u_n$  et  $\sum v_n$  sont de même nature (convergentes ou divergentes).

## 1.6 Séries alternées

**Définition.** Une série de la forme  $\sum (-1)^n u_n$  ou  $\sum (-1)^{n+1} u_n$ , avec  $u_n \geq 0$ , est appelée **série alternée**.

**Critère de Leibniz.** Si  $(u_n)$  est décroissante et  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 0$ , alors la série  $\sum (-1)^n u_n$  converge.

**Exemple.** La série harmonique alternée  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{(-1)^n}{n}$  converge par le critère de Leibniz.

## 1.7 Séries à termes quelconques

### Convergence absolue et semi-convergence

**Définition.** La série  $\sum u_n$  est **absolument convergente** si  $\sum |u_n|$  converge. Toute série absolument convergente est convergente.

**Exemple.**  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{(-1)^n}{n}$  converge (critère de Leibniz) mais  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n}$  diverge, donc elle est **semi-convergente**.

## Critères usuels de convergence absolue

**Critère d'Alembert (valeurs absolues).** Si  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \left| \frac{u_{n+1}}{u_n} \right| = l$ , alors :

$$\begin{cases} l < 1 \Rightarrow \text{convergence absolue,} \\ l > 1 \Rightarrow \text{divergence grossière,} \\ l = 1 \Rightarrow \text{pas de conclusion.} \end{cases}$$

**Critère de Cauchy (valeurs absolues).** Si  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{|u_n|} = l$ , alors :

$$\begin{cases} l < 1 \Rightarrow \text{convergence absolue,} \\ l > 1 \Rightarrow \text{divergence grossière,} \\ l = 1 \Rightarrow \text{pas de conclusion.} \end{cases}$$

## Théorèmes spécifiques

**Théorème spécial des séries alternées (TSSA).** Si  $(|u_n|)$  est décroissante et tend vers 0, alors  $\sum u_n$  converge.

**Série de Riemann alternée.** La série  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{(-1)^n}{n^\lambda}$  converge si et seulement si  $\lambda > 0$ .

**Série de Bertrand.** Pour  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  :

$$\sum_{n=2}^{+\infty} \frac{1}{n^\alpha (\ln n)^\beta} \text{ converge si et seulement si } \begin{cases} \alpha > 1, \text{ pour tout } \beta, \\ \text{ou } \alpha = 1 \text{ et } \beta > 1. \end{cases}$$

**Sommes télescopiques.** Si  $v_n = u_{n+1} - u_n$ , alors :

$$\sum v_n \text{ converge} \Leftrightarrow (u_n) \text{ converge,}$$

et

$$\sum_{n=0}^{+\infty} v_n = \lim_{n \rightarrow +\infty} (u_n - u_0).$$

## 2 Intégrales

Dans tout ce chapitre, on fixe deux réels  $a, b \in \mathbb{R}$  tels que  $a < b$ .

## 2.1 Fonctions en escalier et intégrale

**Définition (Subdivision).** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On appelle **subdivision** du segment  $[a, b]$  toute famille ordonnée

$$\sigma = (x_0, x_1, \dots, x_n)$$

telle que

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b.$$

On note  $\mathcal{S}(a, b)$  l'ensemble des subdivisions de  $[a, b]$ .

**Exemple.** La famille  $(0, \frac{1}{2}, 1)$  est une subdivision du segment  $[0, 1]$ .

**Définition (Subdivision régulière).** On appelle **subdivision régulière de rang  $n$**  du segment  $[a, b]$  la subdivision définie par

$$x_k = a + k \frac{b-a}{n}, \quad k = 0, \dots, n.$$

**Définition (Fonction en escalier).** Une fonction  $\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  est dite **en escalier** s'il existe une subdivision  $\sigma = (x_0, \dots, x_n)$  de  $[a, b]$  et des réels  $c_0, \dots, c_{n-1}$  tels que

$$\forall k \in \{0, \dots, n-1\}, \quad \forall x \in ]x_k, x_{k+1}[ , \quad \varphi(x) = c_k.$$

On note  $\mathcal{E}([a, b])$  l'ensemble des fonctions en escalier sur  $[a, b]$ .

**Définition (Intégrale d'une fonction en escalier).** Soit  $\varphi \in \mathcal{E}([a, b])$  associée à une subdivision  $\sigma = (x_0, \dots, x_n)$ . On appelle **intégrale de  $\varphi$  sur  $[a, b]$**  la quantité

$$\int_a^b \varphi(x) dx = \sum_{k=0}^{n-1} c_k (x_{k+1} - x_k).$$

**Propriétés fondamentales.** Soient  $\varphi, \psi \in \mathcal{E}([a, b])$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

- $\int_a^b (\varphi + \psi) = \int_a^b \varphi + \int_a^b \psi$
- $\int_a^b \lambda \varphi = \lambda \int_a^b \varphi$
- Si  $\varphi \geq 0$ , alors  $\int_a^b \varphi \geq 0$

**Relation de Chasles.** Pour tout  $c \in [a, b]$  :

$$\int_a^b \varphi(x) dx = \int_a^c \varphi(x) dx + \int_c^b \varphi(x) dx.$$



## 2.2 Fonctions continues par morceaux

**Définition.** Une fonction  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  est dite **continue par morceaux** s'il existe une subdivision  $\sigma = (x_0, \dots, x_n)$  telle que :

- $f$  est continue sur chaque intervalle  $]x_k, x_{k+1}[$ ,
- $f$  admet des limites réelles à droite et à gauche en chaque  $x_k$ .

On note  $\mathcal{C}_{pm}^0([a, b])$  l'ensemble des fonctions continues par morceaux sur  $[a, b]$ .

**Remarques.**

- Toute fonction continue est continue par morceaux :

$$\mathcal{C}^0([a, b]) \subset \mathcal{C}_{pm}^0([a, b]).$$

- Toute fonction en escalier est continue par morceaux :

$$\mathcal{E}([a, b]) \subset \mathcal{C}_{pm}^0([a, b]).$$

**Intégrabilité.** Toute fonction  $f \in \mathcal{C}_{pm}^0([a, b])$  est intégrable sur  $[a, b]$ .

**Positivité.** Si  $f \in \mathcal{C}_{pm}^0([a, b])$  et  $f(x) \geq 0$  sur  $[a, b]$ , alors

$$\int_a^b f(x) dx \geq 0.$$

La réciproque est fausse.

**Inégalité de Cauchy–Schwarz.** Pour toutes fonctions  $f, g \in \mathcal{C}_{pm}^0([a, b])$  :

$$\left| \int_a^b f(x)g(x) dx \right| \leq \left( \int_a^b f(x)^2 dx \right)^{1/2} \left( \int_a^b g(x)^2 dx \right)^{1/2}.$$

**Nullité de l'intégrale.** Si  $f$  est continue, positive sur  $[a, b]$  et

$$\int_a^b f(x) dx = 0,$$

alors  $f$  est identiquement nulle.

## 2.3 Sommes de Riemann

**Proposition.** Soit  $f \in \mathcal{C}_{pm}^0([a, b])$ . Alors :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{b-a}{n} \sum_{k=1}^n f\left(a + k \frac{b-a}{n}\right) = \int_a^b f(x) dx.$$

## 2.4 Primitives et intégrale définie

**Définition (Primitive).** Soit  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}$  et  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  continue. Une fonction  $F : I \rightarrow \mathbb{R}$  est une **primitive** de  $f$  si

$$F'(x) = f(x), \quad \forall x \in I.$$

**Théorème.** Toute fonction continue sur un intervalle admet des primitives.

**Définition (Intégrale définie).** Si  $f$  est continue sur  $[a, b]$  et  $F$  une primitive de  $f$ , on définit

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a).$$

**Théorème fondamental de l'analyse.** Si  $f$  est continue sur  $[a, b]$  et

$$F(x) = \int_a^x f(t) dt,$$

alors  $F$  est une primitive de  $f$  sur  $[a, b]$ .

## 2.5 Méthodes de calcul

### Intégration par parties

**Proposition.** Si  $f, g \in \mathcal{C}^1([a, b])$ , alors :

$$\int_a^b f'(x)g(x) dx = [f(x)g(x)]_a^b - \int_a^b f(x)g'(x) dx.$$

### Changement de variable

**Proposition.** Soit  $\varphi \in \mathcal{C}^1([a, b])$  strictement monotone et  $f$  continue sur  $\varphi([a, b])$ . Alors :

$$\int_{\varphi(a)}^{\varphi(b)} f(u) du = \int_a^b f(\varphi(x))\varphi'(x) dx.$$

## 2.6 Intégrales généralisées

**Définition.** Une intégrale est dite **généralisée** si :

- l'intervalle est infini ;
- ou la fonction n'est pas bornée.

**Convergence.** Une intégrale généralisée converge si la limite définissant l'intégrale existe et est finie.

**Convergence absolue.** Si

$$\int_a^b |f(x)| dx$$

converge, alors

$$\int_a^b f(x) dx$$

converge.

## 2.7 Intégrales usuelles

**Intégrales de Riemann.** Soit  $\alpha \in \mathbb{R}$  :

$$\int_0^1 \frac{1}{x^\alpha} dx \text{ converge ssi } \alpha < 1, \quad \int_1^{+\infty} \frac{1}{x^\alpha} dx \text{ converge ssi } \alpha > 1.$$

**Exponentielle.**

$$\int_0^{+\infty} e^{-\alpha x} dx \text{ converge ssi } \alpha > 0.$$

**Critère de comparaison.** Soient  $f, g$  continues, positives sur  $[a, b[$ , avec  $f \leq g$ .

- Si  $\int g$  converge, alors  $\int f$  converge.
- Si  $\int f$  diverge, alors  $\int g$  diverge.

**Théorème d'équivalence.** Si  $f(x) \sim g(x)$  au voisinage d'un point singulier, alors

$$\int f \text{ et } \int g \text{ sont de même nature.}$$

## 3 Formes bilinéaires, espaces euclidiens et endomorphismes remarquables

Dans tout ce chapitre,  $E$  désigne un espace vectoriel réel de dimension finie  $n$ .

### 3.1 Formes bilinéaires

**Définition.** Une application

$$\varphi : E \times E \longrightarrow \mathbb{R}$$

est appelée **forme bilinéaire** si elle est linéaire par rapport à chacune de ses variables, c'est-à-dire :

$$\forall x, y, z \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \begin{cases} \varphi(x + y, z) = \varphi(x, z) + \varphi(y, z), \\ \varphi(\lambda x, z) = \lambda \varphi(x, z), \end{cases}$$

et de même pour la seconde variable.

**Exemples.**

- Dans  $\mathbb{R}^n$ , l'application  $(x, y) \mapsto x^\top y$  est une forme bilinéaire.
- L'application  $(x, y) \mapsto 0$  est une forme bilinéaire.
- L'application  $(x, y) \mapsto \|x\| \|y\|$  n'est pas bilinéaire.

**Définition (Forme symétrique).** Une forme bilinéaire  $\varphi$  est dite **symétrique** si :

$$\forall x, y \in E, \quad \varphi(x, y) = \varphi(y, x).$$

**Définition (Forme antisymétrique).** Une forme bilinéaire  $\varphi$  est dite **antisymétrique** si :

$$\forall x, y \in E, \quad \varphi(x, y) = -\varphi(y, x).$$

**Propriété.** Si  $\varphi$  est antisymétrique, alors :

$$\forall x \in E, \quad \varphi(x, x) = 0.$$

**Réciproque.** La réciproque est fausse en général.

### 3.2 Matrice associée à une forme bilinéaire

**Définition.** Soit  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$  et  $\varphi$  une forme bilinéaire. On appelle **matrice associée à  $\varphi$  dans la base  $\mathcal{B}$**  la matrice

$$M_{\mathcal{B}}(\varphi) = (\varphi(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n}.$$

**Expression matricielle.** Si  $x, y \in E$  ont pour coordonnées  $X, Y \in \mathbb{R}^n$  dans la base  $\mathcal{B}$ , alors :

$$\varphi(x, y) = X^\top M_{\mathcal{B}}(\varphi) Y.$$

**Changement de base.** Si  $P$  est la matrice de passage d'une base  $\mathcal{B}$  à une base  $\mathcal{B}'$ , alors :

$$M_{\mathcal{B}'}(\varphi) = P^\top M_{\mathcal{B}}(\varphi) P.$$

**Symétrie matricielle.**

$$\varphi \text{ est symétrique} \iff M_{\mathcal{B}}(\varphi)^\top = M_{\mathcal{B}}(\varphi).$$

### 3.3 Formes quadratiques

**Définition.** Une application  $q : E \rightarrow \mathbb{R}$  est appelée **forme quadratique** s'il existe une forme bilinéaire symétrique  $\varphi$  telle que :

$$\forall x \in E, \quad q(x) = \varphi(x, x).$$

**Remarque fondamentale.** Une forme quadratique ne détermine pas une unique forme bilinéaire, mais elle détermine une unique forme bilinéaire symétrique associée.

**Polarisation.** La forme bilinéaire symétrique associée à  $q$  est donnée par :

$$\varphi(x, y) = \frac{1}{2}(q(x + y) - q(x) - q(y)).$$

**Expression matricielle.** Dans une base  $\mathcal{B}$  :

$$q(x) = X^\top A X,$$

où  $A$  est une matrice symétrique réelle.

**Exemple.** Dans  $\mathbb{R}^2$  :

$$q(x, y) = x^2 + 2xy + 3y^2 \quad \Longleftrightarrow \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

### 3.4 Positivité des formes quadratiques

**Définition.** Une forme quadratique  $q$  est dite :

- **positive** si  $\forall x, q(x) \geq 0$ ,
- **définie positive** si  $\forall x \neq 0, q(x) > 0$ ,
- **négative** si  $\forall x, q(x) \leq 0$ ,
- **indéfinie** sinon.

**Lien matriciel.**  $q$  est définie positive si et seulement si sa matrice associée est symétrique définie positive.

**Critère de Sylvester.** Une matrice symétrique réelle est définie positive si et seulement si tous ses mineurs principaux sont strictement positifs.

### 3.5 Diagonalisation des formes quadratiques

**Théorème (Réduction de Gauss).** Toute forme quadratique réelle peut être mise sous forme diagonale dans une base convenable :

$$q(x) = \lambda_1 x_1^2 + \cdots + \lambda_n x_n^2.$$

**Signature.** Le nombre de coefficients strictement positifs et strictement négatifs est invariant par changement de base.

**Théorème d'inertie de Sylvester.** La signature  $(p, q)$  d'une forme quadratique réelle est indépendante de la base choisie.

**Cas particulier.** Une forme quadratique est définie positive si et seulement si tous les coefficients diagonaux sont strictement positifs.

### 3.6 Applications géométriques

**Classification des coniques.** Les formes quadratiques permettent de classer les coniques selon leur signature :

- ellipse,
- hyperbole,
- parabole (cas dégénéré).

**Exemple.**

$$x^2 + y^2 = 1 \quad \text{ellipse}, \quad x^2 - y^2 = 1 \quad \text{hyperbole}.$$

### 3.7 Produit scalaire

**Définition.** Un **produit scalaire** sur  $E$  est une forme bilinéaire symétrique  $\langle \cdot, \cdot \rangle : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$  telle que :

- $\forall x \in E, \langle x, x \rangle \geq 0$ ,
- $\langle x, x \rangle = 0 \iff x = 0$ .

**Exemples.**

- Dans  $\mathbb{R}^n$  :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

- Pour une matrice symétrique définie positive  $A$  :

$$\langle x, y \rangle_A = x^\top A y.$$

**Norme associée.** On définit :

$$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}.$$

### 3.8 Inégalités fondamentales

**Inégalité de Cauchy–Schwarz.** Pour tous  $x, y \in E$  :

$$|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|.$$

**Démonstration.** Considérer la fonction  $t \mapsto \langle x + ty, x + ty \rangle$  et utiliser sa positivité.

**Inégalité triangulaire.**

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|.$$

**Distance.** La distance associée est :

$$d(x, y) = \|x - y\|.$$

### 3.9 Espaces euclidiens

**Définition.** Un espace vectoriel réel de dimension finie muni d'un produit scalaire est appelé **espace euclidien**.

**Orthogonalité.** Deux vecteurs  $x, y$  sont orthogonaux si :

$$\langle x, y \rangle = 0.$$

**Orthogonal d'un sous-espace.** Pour un sous-espace  $F \subset E$  :

$$F^\perp = \{x \in E \mid \forall y \in F, \langle x, y \rangle = 0\}.$$

**Propriétés.**

$$F^\perp \text{ est un sous-espace de } E, \quad \dim F + \dim F^\perp = \dim E.$$

### 3.10 Bases orthonormées

**Définition.** Une base  $(e_1, \dots, e_n)$  est dite **orthonormée** si :

$$\langle e_i, e_j \rangle = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j, \\ 0 & \text{si } i \neq j. \end{cases}$$

**Coordonnées.** Dans une base orthonormée :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i, \quad \|x\|^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2.$$

**Théorème de Gram–Schmidt.** Toute base d'un espace euclidien peut être transformée en une base orthonormée.

### 3.11 Projecteurs orthogonaux

**Définition (Projecteur).** Un endomorphisme  $p : E \rightarrow E$  est un projecteur si :

$$p^2 = p.$$

**Définition (Projecteur orthogonal).** Un projecteur  $p$  est dit orthogonal s'il est symétrique :

$$\langle p(x), y \rangle = \langle x, p(y) \rangle.$$

**Décomposition orthogonale.** Pour tout sous-espace  $F$  :

$$E = F \oplus F^\perp.$$

**Projection orthogonale.** Pour tout  $x \in E$ , il existe un unique  $p_F(x) \in F$  tel que :

$$x = p_F(x) + (x - p_F(x)), \quad x - p_F(x) \in F^\perp.$$

**Distance à un sous-espace.**

$$d(x, F) = \|x - p_F(x)\|.$$

### 3.12 Symétries orthogonales

**Définition.** Une **symétrie** est un endomorphisme  $s$  tel que :

$$s^2 = \text{Id}.$$

**Symétrie orthogonale.** La symétrie orthogonale par rapport à  $F$  est :

$$s_F(x) = 2p_F(x) - x.$$



### 3.13 Endomorphismes symétriques

**Définition.** Un endomorphisme  $u : E \rightarrow E$  est dit **symétrique** si :

$$\forall x, y \in E, \quad \langle u(x), y \rangle = \langle x, u(y) \rangle.$$

**Lien matriciel.** Dans une base orthonormée, la matrice de  $u$  est symétrique.

**Propriété spectrale.** Toutes les valeurs propres d'un endomorphisme symétrique sont réelles.

**Orthogonalité des sous-espaces propres.** Deux sous-espaces propres associés à des valeurs propres distinctes sont orthogonaux.

### 3.14 Théorème spectral

**Théorème spectral réel.** Tout endomorphisme symétrique d'un espace euclidien :

- est diagonalisable,
- admet une base orthonormée de vecteurs propres.

**Conséquence matricielle.** Toute matrice symétrique réelle est diagonalisable par une matrice orthogonale.

### 3.15 Applications

**Moindres carrés.** Le problème

$$\min_{y \in F} \|x - y\|$$

admet une solution unique : la projection orthogonale de  $x$  sur  $F$ .

**Interprétation géométrique.** La projection orthogonale est le meilleur approximant de  $x$  dans  $F$  au sens de la norme euclidienne.